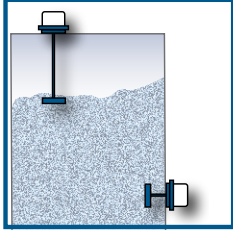
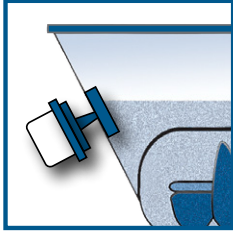
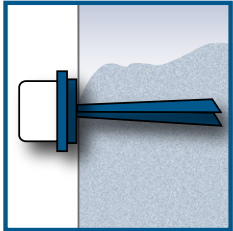
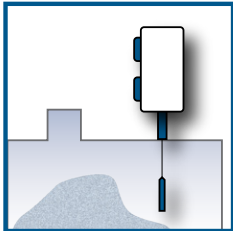
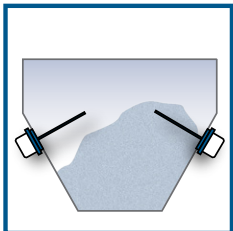




Bindicator® has a product that best fits your application:



	POINT LEVEL						CONTINUOUS LEVEL					
--	-------------	--	--	--	--	--	------------------	--	--	--	--	--

	VRE®/RF Capacitance Cable Series	VRE®/RF Capacitance Integral Series	VRE®/RF Capacitance Remote Series	Pulse Point™ LP-100	Pulse Point™ LP-200 (remote)	Roto-Bin-Dicator®	Bin-Dicator® Diaphragm	Yo-Yo™ (GP-4 and Mark-4)	TDR-2000 Guided Wave Radar	Phase Tracker®	SonoTracker™	Cap-Level® II/IIA
--	----------------------------------	-------------------------------------	-----------------------------------	---------------------	------------------------------	-------------------	------------------------	--------------------------	----------------------------	----------------	--------------	-------------------

<b>Material</b>												
Powder	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Granular	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Slurry	•	•	•					•	•	•	•	•
Liquid	•	•	•					•	•	•	•	•
<b>Material Density</b>												
Very Low <10 PCF				•	•			•				
Low >10 PCF		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	
High >40PCF	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
<b>Material Moisture</b>												
Low	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
High	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
<b>Temperature</b>												
High [over 200°F]			•		•		•	*				
<b>Pressure</b>												
< 10 PSI	•	•	•	•	•	•		•	•	•	•	•
10-50 PSI	•	•	•	•	•	•		•	•	•	•	•
50-100 PSI	•	•	•			**		•	•	•	•	•
<b>Vibration</b>												
Low	•		•		•	•	•	•	•	•	•	•
High							•	•	•	•	•	
<b>Material Coating</b>												
Minimal	•	•	•			•	•	•	•	•	•	
Heavy Build Up	•	•	•			•		•			•	
<b>Corrosive</b>												
Mild	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Aggressive		•	•								•	•
<b>Installation</b>												
Vertical (Top)	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Horizontal (Side)		•	•	•	•	•	•					
Non-Contact											•	
<b>Atmosphere</b>												
Dust	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Steamy				•				•	•	•	•	
Non-Air Vapor	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		•
Liquid/Solid Inter.				•	•			•				

\* MARK-4 ONLY  
 \*\* TO 90 PSI WITH SPECIAL LIP SEAL